

1.	Наставен предмет	ИНТЕРНЕТ И WEB ДИЗАЈН	
2.	Шифра	3М32ПИ02	
3.	Студиска програма	ПИНф	
4.	Семестар (изборност)	летен (X)	
5.	Цели на предмет	Запознавање со потребата од ИНТЕРНЕТ Информациониот систем, видови, концепт и начини на дизајнирање на Web страни и Web околина, запознавање и програмирање со HTML, DHTML, EHTML и VRML јазикот, и креирање на симулациони JavaScript модели.	
6.	Оспособен за (компетенции)	Дизајнирање на Web страни и нивна околина и препознавање и работа во Интернет информациониот систем	
7.	Услов за запишување на предметот	1. Графичко комуницирање – положен 2. 2D инженерство – потпис	
8.	Основна литература (до 3 наслови)	1. Вртаноски Г., Интернет Информационен Систем и WEB дизајн, умножени предавања 2. Вртаноски Г., Софтверски Алатки за WEB дизајн, умножени предавања 3. Warner E. Berkowitz I, 50 Fast Dreamweaver Techniques, e-boks Willy, 2003.	
9.	Број на кредити:	5	
10.	Вкупен расположив фонд на време	5 ECTS x 30 саати = 150 саати	
11.	Распределба на расположивото време	28 + 30 + 42 + 4 + 46 = 150 саати	
11.1.	ПТН -	Теоретска настава (14 недели x 2 саати)	28 саати
11.2.	ГВ -	Графички вежби, изработка на самостојни Web страни, припрема за изработка на тимски проекти	30 саати
11.3.	СУ -	Самостојно учење (250 стр.)	42 саати
11.4.	ТПЗ -	2 теста (2 x 2 саати) Секој студент самостојно решава тест од 5 прашања. Прашањата се дефинирани во посебна листа.	4 саати
11.5.	СЗ -	Изработка на јавна презентација на тимски проект (3 студенти во тим)	46 саати
12.	Оценување	10 + 60 + 30 = 100 бода	
12.1.	Посетеност на предавања до 10 бода (0.33 бода x 1 сат)	10 бода	
12.2.	2 теста (2 x 30 бода)	60 бода	
12.3.	Тимски проект (1 x 30 бода)	30 бода	
Студентот мора да освои најмалку по 30% од предвидените бодови на секој од тестовите.		Оценки:	
		од 50 до 60 бода	6 (шест)
		од 61 до 70 бода	7 (седум)
		од 71 до 80 бода	8 (осум)
		од 81 до 90 бода	9 (девет)
		над 90 бода	10 (десет)
Услов за потпис и формален испит		реализирани активности 11.2 и 11.5.	

не де ла	Предавања - теоретска настава		Графички вежби (програмски задачи)	
	саати	тема	саати	тема
I.	2	Вовед во Интернет информациониот систем	2	Воведни напомени за користење на ресурсите на Интернет
II.	2	Преглед на Интернет технологијата	2	Основи на протокол и комуникации
III.	2	Стандарди и протоколи во Интернет системот	2	Основи на Macromedia Dreamweaver пакетот
IV.	2	Основи на HTML јазикот	2	Основи на HTML јазикот и користење на основните елементи на HTML јазикот
V.	2	Основен Web концепт	2	Графички команди на HTML јазикот
VI.	2	Концепт на Web содржина и дизајнирање на Web страна	2	Техника на концепирање
VII.	2	Прв тест на материјалот од I до VI недела	2	Техника на креирање
VIII.	2	Текстови, рамки, табели	2	Дизајн на Web страната
IX.	2	Графика на Web страната	2	Основи на Prohotshop пакетот за графичка обработка на слики
X.	2	Мултимедиа, аудио, видео, анимација	2	Напредни можности на Photoshop
XI.	2	Напреден HTML – DHTML јазик, навигациона графика, типови на слики	2	Концептирање на анимациони слики
XII.	2	3D графика и Виртулена реалност – VRML	2	Создавање на анимациони gif слики
XIII.	2	Дизајнирање на Web околина – линкови	2	Креирање на линкови
XIV.	2	Вовед во Javascript	2	Основи на Javascript аплети
XV.	2	Примена на Javascript	2	Јавна презентација на тимскиот проект
XVI.				
XVII.			2	Втор тест на материјалот од XII до XV недела
XVIII.				
XIX.				
XX.				
	28+2		30+2	