

1.	Наставен предмет	КОМПЈУТЕРСКИ МРЕЖИ И ИНТЕРНЕТ		
2.	Шифра	4M32MXT05		
3.	Студиска програма	MXT		
4.	Семестар (изборност)	зимски (X)		
5.	Цели на предмет	Запознавање со различни податочни структури, програмски конструкции и техники и нивна реализација користејќи објектно-ориентиран програмски јазик.		
6.	Оспособен за (компетенции)	Реализација на покомплексни софтверски апликации со користење на објектно-ориентиран пристап.		
7.	Услов за запишување на предметот	1. Копјутери и програмирање (положен)		
8.	Основна литература (до 3 наслови)	1. Andrew S. Tanenbaum, <i>Computer Networks</i> , 4/E, Vrije University, Amsterdam, Prentice Hall, 2005. 2. Предавања и примери што се наоѓаат на WEB страната на Машинскиот факултет www.mf.edu.mk , 2007.		
9.	Број на кредити:	5		
10.	Вкупен расположив фонд на време	5 ECTS x 30 саати = 150 саати		
11.	Распределба на расположивото време	30 + 0 + 30 + 70 + 4 + 16 = 150 саати		
	11.1.	ПТН - Теоретска настава (15 недели по 2 саати)	30 саати	
	11.2.	АВ - Аудиториски вежби		
	11.3.	ЛВ - Лабораториски вежби (15 вежби x 2 саати)	30 саати	
	11.4.	СУ - Самостојно учење. (180 страни)	70 саати	
	11.5.	ТПЗ - Проверка на знаење со 2 теста (2x2 саати), секој содржи по 3 задачи и 1 прашање.	4 саати	
	11.6.	СЗ - Самостојно решавање на две групи задачи	16 саати	
12.	Оценување	10 + 80 + 10 = 100 бода		
	12.1.	Посетеност на предавања и вежби до 10 бода	10 бода	
	12.2.	2 теста до 80 бода (до 40 бода по тест)	80 бода	
	12.3.	2 самостојни групи задачи до 10 бода (до 5 по група задачи)	10 бода	
	Студентот мора да освои најмалку по 30% од предвидените бодови на секој од тестовите.		Оценки:	
			од 50 до 60 бода	6 (шест)
			од 61 до 70 бода	7 (седум)
			од 71 до 80 бода	8 (осум)
			од 81 до 90 бода	9 (девет)
		над 90 бода	10 (десет)	
13.	Услов за потпис и формален испит	реализирани активности 11.1. и 11.2.		

недела	Предавања - теоретска настава		Лабораториски вежби	
	саати	тема	саати	тема
I.	2	Вовед во компјутерски мрежи. Примена. Типови на компјутерски мрежи.	2	Запознавање со Јава-преведувачот и соодветните ресурсите што може да се најдат на Интернет.
II.	2	Физичка поддршка. Медиуми за пренос и врска.	2	Запознавање со преддефинираните објекти и методи во Јава преведувачот.
III.	2	OSI и TCP/IP модел. Други модели.	2	Програмирање во Јава. Основни програми.
IV.	2	Мрежни протоколи и сервиси 1.	2	Програмирање во Јава. Класи, објекти и методи 1
V.	2	Мрежни протоколи и сервиси 2.	2	Програмирање во Јава. Класи, објекти и методи 2
VI.	2	Интернет. Адреси. Услуги.	2	Мрежно програмирање во Јава. Клиент-програми 1.
VII.	2	Прв тест.	2	Мрежно програмирање во Јава. Клиент-програми 2.
VIII.	2	Вовед во Web страни.,	2	Мрежно програмирање во Јава. Сервер-програми .
IX.	2	Работа со HTML. Примери 1.	2	Реализација на WEB страница во соодветен програмски пакет 1.
X.	2	Работа со HTML. Примери 2.	2	Реализација на WEB страница во соодветен програмски пакет 2.
XI.	2	Користење на Applet-и во WEB страните. Примери.	2	Програмирање на Јава. Applet-и.
XII.	2	Користење на Јава скрипти во WEB страните. Примери.	2	Програмирање на Јава. Скрипти.1
XIII.	2	Дизајн и креирање на WEB страници 1.	2	Програмирање на Јава. Скрипти 2
XIV.	2	Дизајн и креирање на WEB страници 2.	2	Дизајн и реализација на WEB страници со Јава Аплет-и и Скрипти 1..
XV.	2	Втор тест.	2	Дизајн и реализација на WEB страници со Јава Аплет-и и Скрипти 2.
XVI.				
XVI.				
XVI.		VII недела Прв тест на материјалот од теоретската настава и лабораториски вежби од I до VI недела		
XIX.		XV недела Втор тест на материјалот од теоретската настава и лабораториски вежби од VIII до XIV недела		
XX.				
	30		30	

Задачи 1	Програми во Јава од материјалот до првиот тест.
Задачи 2	Реализација на едноставна WEB страна.